

ЛИГАМИНИ-ФУТБОЛА ПРИДНЕСТРОВЬЯ

LEAGUE OF MINI FOOTBALL OF PRIDNESTROVIE

MD-3300, г. Тирасполь, ул. 9 Января, 209 Тел.: +373(533)5-44-77

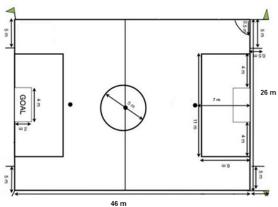
Факс: +373(533)5-44-77

E-mail: lmfp@idknet.com, www.lmfp.md

ПРАВИЛА ИГРЫ В МИНИ-ФУТБОЛ в формате 6 на 6

ВОРОТА И ИГРОВОЕ ПОЛЕ

- 1. Полный размер поля 50x30 м. Игровая площадь должна быть не меньше 46 метра в длину и 26 метра в ширину. Искусственное травяное покрытие.
- 2. Размер вратарской площади 11х7 м.
- 3. Размер ворот составляет 4x2 м (внутренний размер, не включая штанги и перекладину).
- 4. Размер мяча №5.
- 5. Отметка точки пенальти находится на дистанции 6,45 метров от линии ворот, по центру.



Правила игры

- 6. Игры проводятся согласно действующим правилам игры мини-футбола.
- 7. Продолжительность одного матча составляет: 2 тайма по 25 минут каждый тайм.
- 8. Перерыв **до 5 минут**.
- 9. Арбитр должен на свое усмотрение добавить компенсированное время, если игра была прервана из-за травмы, умышленной затяжки времени или по другой объективной причине. При этом количество добавленного времени не может превышать 5 минут за тайм.
- 10. Если матч будет приостановлен из-за ненастной погоды или какого-либо другого непредвиденного обстоятельства, то перенесенный матч возобновится с того же места, в котором игра была приостановлена. Решение о приостановке матча принимает бригада Арбитров.

Замены

11. Одновременно на поле может находиться не более **6** игроков в числе каждой из играющих команд. Любая замена завершена когда, запасной выходит на площадку. Любой замененный игрок может принять дальнейшее участие в одном и том же матче. Все запасные игроки находятся в подчинении и под юрисдикцией судьи, независимо от того, участвуют они в игре или нет.

- 12. Замена вратаря: любой игрок может заменить вратаря своей команды во время матча, если судья был проинформирован об этой замене, и эта замена происходит во время остановки матча.
- 13. Замена полевых игроков: количество замен не ограничено.
- 14. Замены игроков производятся во время нахождения мяча вне игры (остановки игры) только с центра поля.
- 15. Замены производятся по разрешению Арбитра в технической зоне центральной линии с той стороны, где находятся скамейки запасных. Техническая зона составляет 6 метров. От центральной линии с каждой из сторон по 3 метра. Фактическая процедура замены игрока заключается в следующем: запасной игрок готовится войти на поле у средней линии или боковой линии на половине поля своей команды; После того, как заменяемый игрок покинул поле, запасной игрок может выйти на поле. Как только запасной игрок вышел на поле, замена считается завершенной, когда запасной игрок становится игроком основного состава, а игрок, покинувший площадку, перестает им быть. Если замена по какой-либо причине не была завершена, исходный игрок может снова выйти на поле и продолжить игру.
- 16. Если запасной игрок зашел на игровую площадку не в установленной зоне или заменившийся игрок покинул игровую площадку не в установленной зоне:
 - а) провинившийся игрок будет наказан желтой карточкой;
 - b) игра будет продолжена свободным ударом в ворота нарушившей правила команды с того места, где во время остановки игры находился мяч.
- 17. В случае, если запасной игрок выйдет на поле раньше, чем заменившийся игрок успел покинуть игровую площадку:
 - а) запасной игрок получит желтую карточку;
 - b) игра будет продолжена свободным ударом в ворота команды с того места, в момент которого находился мяч во время остановки игры.
- 18. Если игрок получил травму, он может покинуть поле в любой его точке, но игрок замены должен войти с центральной линии по разрешению арбитра.
- 19. Заменить вратаря может любой полевой игрок, при этом он должен осуществить замену вратаря только в центре поля, быть одетым в манишку любого цвета отличающую его от установленной формы команды. Полевой игрок заменивший вратаря в центре поля имеет право в штрафной площадке играть руками.

Подкаты

- 20. Игра подкатом запрещена.
- 21. Выполнить подкат разрешается только в том случае, если рядом нет соперника и только для осуществления блокировки удара (на значительном от соперника расстоянии). При этом подкат должен быть выполнен только в сторону осуществленного удара.

Особенности игры вратаря, ведения счета очков

22. Если вратарь забивает мяч ногой с игры свободным ударом от своих ворот в ворота соперника, это засчитывается как гол. Только вратарь имеет право вводить мяч свободным ударом с вратарской площади. Свободный удар производится вратарем и только ногами

Начальный удар

- 23. Начальный удар это способ начала или возобновления игры: после засчитанного гола, вначале второй половины матча, в начале каждого периода дополнительного времени, если оно назначено. Гол может быть засчитан непосредственно с начального удара.
- 24. **Процедура выполнения начального удара:** все игроки должны находиться на своих половинах площадки. Все игроки, которые не выполняют начальный удар, должны находиться на расстоянии не менее **5 метров** от мяча до тех пор, пока мяч не войдет в игру (если диаметр центрального круга больше **5 метров**). Расстояние до **5 метров** не

допускается. Мяч должен быть неподвижен на центральной отметке. Судья дает сигнал для выполнения начального удара. Мяч находится в игре, когда по нему нанесен удар, и он движется. Нарушением считается, если игрок, выполняющий начальный удар, касается мяча повторно прежде, чем мяч коснётся другого игрока. После того, как команда забила гол и при условии, что период не закончился, начальный удар выполняет другая команда.

25. Начисление очков производится по следующим правилам: за победу команда получает **3 очка**, при ничейном результате -1 **очко**, при проигрыше -0 **очков**.

Возобновление игры

- 26. Ввод мяча вратарем (при ударе от ворот) осуществляется исключительно ногами.
- 27. Положение вне игры не фиксируется.
- 28. Розыгрыш углового удара производится ногой.
- 29. С боковой линии игрового поля аут вводится руками из-за головы, не отрывая ноги от земли.

Незаконная игра, неспортивное поведение, пенальти

Штрафной удар

- 30. Штрафной удар назначается Арбитром в сторону той команды, чей игрок во время игры находится на поле, а мяч в игре, совершает одно из ниже упомянутых нарушений, которые, по мнению Арбитра, безрассудны и совершаются с использованием чрезмерной силы:
 - а) удар или попытка ударить соперника ногой;
 - b) подножка или попытка сделать подножку сопернику;
 - с) прыжок на соперника;
 - d) атака на соперника;
 - е) удар или попытка ударить соперника рукой;
 - f) толкнет соперника.
- 31. Штрафной удар также назначается Арбитром в сторону команды соперника в случае, если игрок совершает любое из нижеуказанных нарушений:
 - а) совершит подкат к сопернику в попытке сыграть в мяч, совершает контакт с игроком, прежде чем он касается мяча;
 - b) задержка соперника;
 - с) совершает плевок в сторону соперника;
 - d) умышленно сыграет в мяч рукой (за исключением вратаря в своей штрафной площади).
- 32. Штрафной удар выполняется с места, где произошло нарушение.
- 33. Расстояние между мячом и соперником при выполнении штрафного удара должно быть не менее **5 метров**.

Пенальти

- 34. Пенальти назначается Арбитром в том случае, если игрок в то время, когда мяч в игре, совершает любое из вышеупомянутых нарушений в пределах его штрафной площади, независимо от того, где находился мяч в момент нарушения.
- 35. Пенальти пробивается с отметки в **6,45 метров**. При этом вратарь должен находиться строго на линии ворот.

Свободный удар

- 36. Свободный удар назначается Арбитром в сторону той команды, чей вратарь, находящийся в пределах своей штрафной площади, совершает любое из следующих нарушений:
 - а) держит мяч в руках дольше 6 секунд, прежде чем ввести его в игру;
 - b) снова касается мяча руками после того, как он сыграл в него, и перед тем, как до него уже дотронулся какой-либо другой игрок.

- с) касается мяча руками после того, как получит его от партнера по команде, намеренно отдавшего ему пасс ногой;
- d) является первым игроком, который касается мяча руками после его вбрасывания аута от своего партнера по команде.
- 37. Свободный удар также назначается Арбитром в сторону той команды, чей игрок, по мнению Арбитра, совершает любое из следующих нарушений:
 - а) играет опасно;
 - b) умышленно мешает продвижению соперника по полю (блокирует соперника);
 - с) препятствует вратарю вбросить мяч (ввести его в игру);
 - d) совершает любое другое нарушение, не упомянутое в прописанных правилах, за которое игра останавливается для предупреждения или удаления игрока.
- 38. Расстояние между мячом и соперником при выполнении свободного удара должно быть не менее 5 м.

Удар от ворот

39. Если мяч попадает в ворота защищающейся команды со свободного удара, засчитывается гол. Если мяч попадает в ворота атакующей команды со свободного удара, гол не засчитывается, и судья назначает угловой удар другой команде.

Свободный удар

Жест

40. Судья показывает непрямой свободный удар, поднимая руку над головой и удерживая ее в таком положении до тех пор, пока удар не будет выполнен, и мяча не коснется другой игрок, или он не выйдет из игры.

Мяч попадает в ворота

41. Гол со свободного удара засчитывается только в том случае, если мяч, прежде чем попасть в ворота, коснулся другого игрока, не считая того игрока, который выполнил свободный удар. Если мяч попал в ворота защищающейся команды с непрямого свободного удара, судья не засчитывает гол и назначает удар по воротам. Если мяч попадает в ворота атакующей команды с непрямого свободного удара, судья не засчитывает гол и назначает угловой удар.

Расстояние

Свободный удар в пределах штрафной площади

- 42. При выполнении свободного удара и удара от ворот в исполнении защищающейся командой, все игроки противоположной команды должны быть не менее 5 метров от мяча. Если атакующая команда выполняет свободные удары, все игроки противоположной команды должны находиться на расстоянии не менее 5 метров от мяча до тех пор, пока мяч не будет в игре, за исключением игроков, стоящих на линии ворот между стойками ворот. Мяч считается в игре с момента его перемещения.
- 43. Ввод мяча руками с аута, при условии что никто не коснулся мяча в ворота противника, мяч не будет засчитан как гол. При этом будет назначен свободный удар от ворот.

Правило пяти секунд

Арбитр отсчитает пять секунд и наглядно покажет это в следующих ситуациях:

- Вбрасывание если игрок готов выполнить вбрасывание или он явно задерживает возобновление игры, арбитр начинает 5-секундный обратный отсчет, после чего мяч передается команде соперника.
- Угловой удар если игрок готов подать угловой или явно задерживает возобновление игры, арбитр начинает 5-секундный обратный отсчет, после чего арбитр назначает удар от ворот команде сопернику.

 Удар от ворот — если вратарь готов выполнить удар от ворот или явно задерживает возобновление игры. В игре арбитр начинает 5-секундный обратный отсчет, после чего арбитр присуждает свободный удар в пользу команды соперника, и свободный удар будет выполнен с ближайшей линии штрафной площади.

Дисциплинарные санкции

Желтые и красные карточки

- 44. Арбитр может показывать желтую и красную карточки как игрокам, находящимся на поле, так и запасным игрокам, находящимся за пределами игрового поля (технической зоне).
- 45. Арбитр имеет право выносить дисциплинарные санкции с момента, когда он находится на площадке и до тех пор, пока он не покинет его после финального свистка.

Отдельные нарушения, наказуемые предупреждением

- 46. Арбитром в отношение игроков должна быть показана желтая карточка, если они совершают любое из следующих нарушений:
 - а) неспортивное поведение;
 - b) несогласие словом и/или делают замечания неуместными в знак протеста или проявления недовольства;
 - с) систематическое нарушение правил (совокупность нарушений);
 - d) затягивание возобновления игры;
 - е) не соблюдение установленного расстояния, когда игра возобновляется штрафным (**5 метров**) или угловым (**5 метров**) ударами;
 - f) выход на поле без разрешения Арбитра;
 - g) умышленно покидают площадку без разрешения Арбитра.

Нарушения, наказуемые удалением

- 47. Игроки должны быть удалены (им показана красная карточка) Арбитром, если они совершают любые из следующих нарушений:
 - а) жестокая игра или агрессивное поведение в отношении игроков или Арбитров;
 - b) грубое неспортивное поведение;
 - с) плевки в соперника или другую любую персону;
 - d) лишение соперника, движущегося к воротам, явной возможности забить гол путем умышленной игры в мяч рукой (за исключением вратаря, находящегося в его штрафной площади);
 - е) лишает соперника возможности забить гол, совершив нарушение, наказуемое штрафным ударом или пенальти;
 - f) использование оскорбительных и/или унизительных жестов или выражений;
 - g) второе предупреждение (желтая карточка) в одном матче;
 - h) любой игрок, который был удален, должен покинуть пространство, прилегающее к площадке, и техническую зону.
- 48. Любой игрок, который совершит нарушение, наказуемое предупреждением или удалением, на поле для игры или за его пределами, по отношению к сопернику, партнеру по команде, Арбитру, или любому другому лицу, наказывается в соответствии с характером допущенного нарушения.
- 49. Вратарь контролирует мяч, если он касается его любой частью своей руки. Понятие «владение мячом» предусматривает случай, когда вратарь намеренно отбивает мяч, но в это понятие не входят обстоятельства, когда мяч, по мнению Арбитра, случайно отскакивает от вратаря например, после того, как он парировал удар.
- 50. Игрок может отдать мяч своему вратарю головой, грудью или коленом. Однако если, по мнению Арбитра, игрок использовавший умышленный трюк, для того, чтобы обойти Правило, виновен в неспортивном поведении. Он получает предупреждение с показом

желтой карточки, а противоположная команда получает право на свободный удар с места, где произошло нарушение.

- 51. Отбор мяча, угрожающий безопасности соперника, должен наказываться как серьезное нарушение правил.
- 52. Симуляция любого вида в любом месте поля, предпринятая для того, чтобы обмануть Арбитра, наказывается как неспортивное поведение.
- 53. Игрок, снявший футболку, празднуя забитый гол, должен быть предупреждён за неспортивное поведение.