



ЛИГА МИНИ-ФУТБОЛА ПРИДНЕСТРОВЬЯ

LEAGUE OF MINI FOOTBALL OF PRIDNESTROVIE

MD-3300, г. Тирасполь, ул. 9 Января, 209

Тел.: +373(533)5-44-77

Факс: +373(533)5-44-77

E-mail: lmfp@idknet.com, www.lmfp.md

РЕГЛАМЕНТ ЧЕМПИОНАТА ПО МИНИ-ФУТБОЛУ «LIONS LEAGUE» СЕЗОН-ВЕСНА 2022

Содержание

1. Общие положения
2. Принципы и цели соревнований
3. Участники соревнований, условия участия команд
4. Условия проведения матчей
5. Основные требования к экипировке футболистов
6. Компетенции арбитров матча
7. Полномочия и обязанности арбитров
8. Место проведения соревнований LMFP
9. Проведение соревнований LMFP
10. Условия начала игры
11. Дисциплинарные санкции
12. Поведение представителей команды
13. Подача протеста и дисциплинарные меры
14. Схема проведения соревнований
15. Награждения участников соревнований
16. Безопасность проведения матчей
17. Особые положения

ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1. Регламент Чемпионата LMFP является руководящим документом для команд (клубов) участвующих в соревнованиях.
2. Чемпионат Лиги мини-футбола проводится в 3-ех категориях:
 - 1) «Лига А»;
 - 2) «Лига В»;
 - 3) «Лига С».

ПРИНЦИПЫ И ЦЕЛИ СОРЕВНОВАНИЙ

3. Основным принципом проведения соревнований под эгидой LMFP является привлечение населения к здоровому образу жизни, поддержанию на долгие годы, спортивного духа и здорового тела, способности конкурировать со спортсменами зарубежных стран.
4. Развитие массового игрового спорта в Приднестровье, продвижение любительских футбольных команд для принятия участия в междугородних и международных турнирах, и Чемпионатах.
5. Выявление и выбор лучших команд, самых талантливых игроков и клубов любительского футбола со всей территории Республики.
6. Создание спортивного общества, понимающего, уважающего и придерживающегося спортивных правил, традиций спорта.
7. Организация досуга любителей футбола.
8. Отрицание любых проявлений принципов расизма и шовинизма.
9. Развитие дружеских связей между командами, игроками и организациями.

УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ, УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ КОМАНД

10. Участниками соревнований могут быть любые футбольные клубы, команды (представители различных компаний/организаций) и иные не формальные коллективы (далее – Команды), обязующиеся соблюдать и выполнять требования и решения организационных и контролирующих органов «LMFP», своевременно уплачивать взносы и иные платежи в порядке, размерах и сроки, установленных организационным комитетом «LMFP» (далее - ОК) в соответствии с настоящим Регламентом. Организация и проведение соревнований осуществляются в соответствии с настоящим Регламентом, утверждаемым ОК перед каждым Чемпионатом.
11. Команды, участвующие в Чемпионатах LMFP обязаны иметь официальный логотип футбольного клуба/команды.

Игроки

12. Заявленными игроками могут быть люди мужского пола.
13. На момент подачи заявки игроками должен быть достигнут полный **18 летний возраст**. Игроки младше 18 лет (но достигшие 16 летнего возраста) допускаются к участию в Чемпионате исключительно с письменного согласия законных представителей.
14. Игроки, включенные в заявочные листы команд, должны соответствовать следующим критериям:
 - a) соответствие статусу игрока «любитель» - игрок, не имеющий обязательств и правовых отношений с какой-либо футбольной командой или клубом;
 - b) соответствие статусу игрока «полупрофессионал» - игрок, имеющий обязательства и правовые отношения с командами FSNM, FMF (Дивизия А, В), а также с федерациями футзала и пляжного футбола РМ;
 - c) соответствие статусу игрока «профессионал» - игрок, имеющий обязательства и правовые отношения с клубами Национальной дивизии FMF или других профессиональных футбольных федераций, Лиг, но не принимавший участие ни в одном из матчей данных Чемпионатов на протяжении **90+1 день** (с момента последнего протокола матча);
 - d) команды несут полную ответственность за легитимность заявки игроков и соответствие их статусу. В случае обнаружения нарушений в легитимности заявки игроков и соответствие их статусу, команда будет подвергнута штрафным санкциям. За первое нарушение команде засчитывается техническое поражение со счетом **0:5**, за второе – снятие с соревнований.
15. Состав команды – число игроков, заявленных на игру не должно превышать **16 человек**.
16. В общую заявку может быть включено **до 20 членов команды**. Заявка должна быть представлена в ОК не позднее, чем **за 5 дней** до начала Чемпионата.
17. Команды-участницы Чемпионата предоставляют в ОК электронным письмом на адрес lmfp@idknet.com заявочный лист установленного образца.
18. Запрещается участие одного игрока в Чемпионате LMFP в составе двух или более команд. Вопросы с заявками по составу команд решаются командами-участницами Чемпионата самостоятельно (без привлечения ОК). Заявки, в которые одновременно включены игроки из двух и более команд, ОК не регистрируются.
19. Команда из соревновательной категории Лига А/Лига В/Лига С может использовать игроков, заявленных/зарегистрированных за команды из соревновательной категории «Премьер Лига» по следующему принципу:

РЕГЛАМЕНТ ЧЕМПИОНАТА ПО МИНИ-ФУТБОЛУ

Название Лиги	Лига А	Лига В	Лига С
Премьер Лига	4 *	3 *	2 *
	3 **	2 **	1 **

Примечание:

* - количество игроков в заявке (без учета легионеров);

** - количество игроков в протоколе матча (без учета легионеров);

- легионером считается игрок, выступающий за команду Премьер Лиги, при этом его основной командой является команда Лиги А, Лиги В или Лиги С;

- заявка на участие в Чемпионате является подтверждением того, что основной командой легионера является команда Лиги А, Лиги В или Лиги С;

- ответственность за соответствие игрока статусу легионера лежит на оргкомитете соревнований.

20. Официальный представитель/тренер может руководить или тренировать одной и более командами (клубами) при условии участия команд (клубов) в разных Лигах.
21. Игроки команд-участниц Чемпионата, официальные представители и тренеры команд обязаны пройти процедуру фотографирования для официального сайта Чемпионата **до 2-го тура** включительно. В случае отсутствия фото игрока/официального представителя/тренера к концу второго тура Чемпионата, игрок/официальный представитель/тренер к соревнованиям допущены не будут.
22. По окончании матча, два игрока (представителя сыгравших команд) обязаны направиться в пресс-зону, организованную LMFP для дачи после матчевых комментариев.
23. В случае неявки или отказа от интервью игрока или представителя сыгравших команд, на команду будет наложен штраф в размере **100 рублей**.
24. Команда имеет право заявить/отзаявить, любое количество игроков до начала **2 тура** (I-ого/II-ого круга Чемпионата). Бланки заявлений принимаются за **3 дня** до начала матчей.
25. Все члены команды, участвующие в игре, которые не находятся на поле, должны находиться в специально отведенной запасной зоне или пребывать в границах определенной для них технической зоны.
26. На скамейке запасных во время игры могут находиться только игроки, официальный представитель/тренер команды (не более 2 человек), заявленные на данный матч и включенные в протокол матча.
27. Команды-участницы Чемпионата обязаны:
 - а) соблюдать регламент организации и проведения Чемпионата по мини-футболу LMFP;
 - б) регистрировать игроков согласно установленным требованиям и представлять все необходимые документы для этого;
 - в) подписать соглашение о партнерстве, гарантировать оплату всех финансовых обязательств, связанных с участием в Чемпионате по мини-футболу.
28. Команда-участница Чемпионата добровольно соглашается с тем, что она разрешает LMFP использовать изображение, персональные данные (Ф.И.О., пол, возраст, дата рождения, иные персональные данные, необходимые для достижения целей их обработки) своих игроков для целей телевизионной трансляции, передачи в эфир, публикации в сети Интернет связанных с соревнованиями организуемыми LMFP, и передавать такое право от LMFP любым третьим лицам без какого-либо дополнительного согласования с игроком и выплаты какого-либо вознаграждения за данное разрешение или последующую передачу данного права.
29. Команды-участницы Чемпионата несут полную ответственность за состояние здоровья своих игроков и возможность принятия ими участия в игре. Игроки

команды-участницы первым появлением на футбольном поле в качестве игрока на матче Чемпионата подтверждают:

- факт ознакомления с текстом настоящего Регламента;
 - персональную ответственность за собственное здоровье в период участия в Чемпионате.
30. Команды-участницы Чемпионата несут прямую ответственность за каждое предосудительное поведение своих болельщиков или игроков.
31. Команде, выбывшей/снявшейся из соревнований (по любым причинам), стоимость оплаченного взноса за участие и иные платежи, предусмотренные Регламентом Чемпионата, не возвращаются.

УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ МАТЧЕЙ

32. Матчи LMFP проводятся в сроки, установленные календарем Чемпионата. Корректируется календарь (меняется дата и время) на усмотрение ОК, исходя из разумной целесообразности.
33. Администрация LMFP может, в виде исключения, рассмотреть перенос матча на другой день или час, в случае:
- а) отсутствия возможности начать, продолжить, возобновить, закончить матч по причине форс мажорных обстоятельств, невозможность проведение матча по погодным и иным причинам, которые, по мнению Арбитра матча опасны для здоровья игроков;
 - б) иным причинам, требующим внесения изменений в календарь Чемпионата;
 - с) при согласовании переноса матча с командой-соперником один раз за сезон;
 - д) команда-инициатор переноса матча оплачивает административную стоимость переноса в размере **400 рублей**. При этом перенесенный матч должен быть сыгран не позднее **14 дней** с даты календарной игры.
34. Любой перенос матча по просьбе команды осуществляется только в исключительных случаях. При этом, команда, инициирующая перенос матча (и), должна не менее чем за **5 дней** до матча направить запрос на электронный адрес lmfp@idknet.com с предложением о переносе матча и указанием причины.
35. В случае неявки или несвоевременного прибытия команды на матч, а также в случае если команда самопроизвольно покидает поле по ходу матча, ей засчитывается техническое поражение со счетом **0:5** и налагается штраф в размере **500 рублей**. Команде соперника в данном случае назначается техническая победа со счетом **5:0**. При этом команда соперников должна находиться на поле в полном игровом составе.
36. Для принятия решения по возникшим такого рода инцидентам Арбитрам выделяется не больше **5 минут**. Судейский комитет обязан внести соответствующую запись в протокол.
37. В случае неявки команды во второй раз, она автоматически исключается из Чемпионата.
38. В случаях, когда в преддверии или в ходе Чемпионата команда расформировывается, отказывается от дальнейшего участия в соревнованиях, она исключается из Чемпионата и понижается в статусе Лиги.
39. Если на момент прекращения участия, команда сыграла **50%** и более матчей, в оставшихся играх ей засчитывается техническое поражение со счетом **0:5**. Если команда не сыграла **50%** матчей, ее результаты аннулируются.
40. В преддверии нового Чемпионата допускается проведение стыковых встреч для определения команд входящих в состав «Лиги А», «Лиги В» или «Лиги С». Все случаи формирования/расформирования команд рассматриваются организационным комитетом LMFP.

ОСНОВНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ К ЭКИПИРОВКЕ ФУТБОЛИСТОВ

41. Команда выбирает домашний или гостевой комплект формы в соответствии с утвержденным календарем игр. Основная обязательная экипировка игрока включает в себя следующие отдельные предметы: футболка, имеющая рукава, шорты - если поддеваются подтрусники, то они должны быть такого же цвета, что и основной цвет шорт, гетры, щитки, и футбольные бутсы. У всех полевых игроков одной команды находящихся на игровом поле, форма должна соответствовать единой цветовой палитре, виду и содержанию. В случае совпадения цветов формы у обеих команд в рамках одной игровой встречи, команда-гостя (по календарю) должна надеть запасную форму (если имеется), либо футбольные манишки/накидки (отличающиеся по цвету) поверх своей основной игровой формы. При этом, если манишки/накидки являются непрозрачными, такие манишки/накидки должны быть пронумерованы либо на форме должны быть нанесены дублирующие номера, которые будут отчетливо просматриваться в ходе проведения матча.
42. К экипировке игроков предъявляются следующие требования:
 - a) обмен футболками между игроками по ходу матча запрещён;
 - b) допускается использование нательного и теплого спортивного белья (одежды) при условии, что футбольная экипировка будет одета поверх;
 - c) если под футболкой присутствует термобелье, его цвет должен соответствовать основному цвету футболки;
 - d) на экипировке допускаются нанесения: дублирование номеров, нанесение фамилии и других отличительных знаков, рекламная информация команды/клуба (спонсоров и прочее);
 - e) любая информация, наносимая на футбольную экипировку команды, кроме дублирования номеров, подлежит обязательному согласованию с ОК;
 - f) гетры являются обязательным элементом экипировки игрока.
43. Капитаны команд обязаны иметь капитанские повязки, размещенные на левом предплечье, что будет выделять и определять их игровой статус.
44. Арбитры будут одеты в форму иного цвета, чтобы отличаться от цвета формы участвующих двух команд.
45. Каждый игрок должен носить футболку с коротким или длинным рукавом, с номером между 1 и 99 на спине. Число на футболке должно совпадать с числом, представленным арбитру в протоколе к матчу. Игрок, имеющий разный номер на футболке и шортах или другой части своей экипировки, или же майку, шорты и /или гетры, отличающиеся от экипировки игроков его команды, или не имеет номера на спине (одно- или двузначный), не будет допущен к участию в матче.
46. Если футболка игрока повреждена, то можно поменять ее на майку с другим номером, при условии, что никакой другой игрок не носит/носил этот номер во время игры. В этом случае капитан команды должен уведомить арбитра.
47. Шорты и гетры. В случае прохладного периода времени допускается игра в спортивных штанах, но при этом спортивные штаны должны быть заправлены в гетры. Шорты должны быть одеты по верх штанов.
48. Вратарский комплект должен быть отличным от цвета формы полевых игроков своей команды и команды соперника.
49. У всех игроков при выходе на поле обязательно должны быть щитки.
50. Обувь с металлическими шипами и на шести шипах не допускается. Арбитр имеет право не допустить до матча/попросить переобуться игрока, если посчитает его обувь опасной для участников матча.
51. Запрещено ношение украшений любого рода.

РЕГЛАМЕНТ ЧЕМПИОНАТА ПО МИНИ-ФУТБОЛУ

52. В игровой форме с логотипом LMFP запрещено участие в других турнирах/Чемпионатах. Игроки несут полную ответственность за свою экипировку, за исключением молодежных соревнований, в которых ответственность несет руководитель команды.
53. Проверка на соответствие футбольной экипировки игроков является обязанностью арбитра матча, который вправе применить к нарушителям меры наказания вплоть до недопущения игрока или команды в целом к участию в матче.

Перечень разрешенной обуви

Тип обуви	Пример	Разрешено	Запрещено
Обувь для игры на искусственной траве		✓	
Обувь для футзала		✓	
Обувь с 20 и более небольшими эластичными шипами		✓	
Обувь с 20 и более небольшими пластиковыми шипами		✓	
Обувь с плоскими шипами			✗
Обувь с менее чем 20 небольшими пластиковыми шипами		✓	
Обувь с металлическими шипами			✗

КОМПЕТЕНЦИЯ АРБИТРОВ МАТЧА

54. Обязательства Арбитров:

- действовать в строгом соответствии с действующими правилами соревнований по мини-футболу, настоящим и дисциплинарным Регламентом, а также другими нормативными документами LMFP и рекомендациями его должностных лиц;
- вовремя являться на матч (не позднее чем **за 10 минут** времени указанного в календаре Чемпионата как начало матча). Иметь при себе свисток, секундомер, комплект судейских карточек, единую по цвету и фасону (отличную от цветов экипировки участвующих в матче Команд) спортивную форму и спортивную обувь;
- принимать решение (если такое решение не было принято ранее) о невозможности проведения матча, обусловленное погодными условиями или прочими обстоятельствами, которые можно квалифицировать, как форс-мажор. Сообщать

- о принятом решении участвующим командам и главному Арбитру с указанием причины;
- d) следить, чтоб матч начинался строго во время, отведенное календарем Чемпионата;
 - e) проверять наличие сетки на воротах и правильность ее установки;
 - f) обеспечить до начала и во время проведения матча контроль над выполнением игроками требований настоящего Регламента;
 - g) по окончании матча объявить командам итоговый результат матча;
 - h) сообщать главному арбитру в форме рапорта обо всех фактах нарушения настоящего регламента, а также о грубых нарушениях со стороны участников матча, допущенных до/во время/по окончании матча, предусмотренных дисциплинарным Регламентом LMFP в случае неявки арбитра на матч (неявкой арбитра считается отсутствие его на момент начала игры по календарю более, чем на 10 минут), матч команд может быть обслужен наиболее квалифицированными, незаинтересованными в исходе матча участниками Чемпионата, назначаемыми Председателем или главным арбитром.
55. Один или два Арбитра являются главными и выполняют все обязанности футбольных судей, находясь напротив боковых линий игрового поля. К судейству соревнований допускаются Арбитры, утвержденные главным арбитром соревнований. Арбитр матча является Официальным лицом матча, во время и после него. Все действия в его отношении будут квалифицироваться как действия в отношении официального лица
56. **Один из арбитров будет:**
- a) управлять заменами в центральной линии и контролировать поведение скамеек запасных, гарантируя, что все запасные игроки и тренерский штаб находятся в границах технической зоны;
 - b) вести учет счета, времени, количества желтых и красных карточек и любых других инцидентов с отображением информации в техническом протоколе.
57. **Арбитр имеет право:**
- a) начать, приостановить и возобновить игру по мере необходимости;
 - b) предупреждать или наказывать игроков как на поле и, так и вне его;
 - c) удалить игрока с поля;
 - d) добавить компенсированное время в игре за какие-либо задержки на свое усмотрение;
 - e) **обратиться за помощью к системе видеоповторов (VAR) для рассмотрения следующих эпизодов:**
 - 1) **назначение/не назначение пенальти:**
 - пенальти неправильно назначен;
 - пенальти ошибочно не назначен;
 - место нарушения (внутри или за пределами штрафной площади);
 - нарушение правил атакующей командой в развитии атаки, что привело к эпизоду с пенальти;
 - мяч не в игре перед эпизодом с пенальти;
 - совершенное вратарем и/или бьющим игроком нарушение при выполнении пенальти;
 - вход до удара в штрафную площадь нападающего или защитника, которые непосредственно вмешиваются в игру, если после выполнения пенальти мяч отскакивает от стойки ворот, перекладины или вратаря.
 - 2) **засчитанное/не засчитанное взятие ворот:**
 - нарушение правил атакующей командой в развитии атаки или при взятии ворот (игра рукой, физическое нарушение и т.д.);
 - мяч не в игре перед попаданием в ворота;

- ситуацию «гол/не гол».
- 3) эпизоды с удалением игрока:**
- лишение явной возможности забить гол;
 - серьезное нарушение правил;
 - агрессивное поведение, укус или плевок в другое лицо;
 - использование оскорбительных, обидных или нецензурных жестов;
 - срыв перспективной или голевой атаки;
 - массовая конфронтация игроков (драка) на футбольном поле.
- 4) ошибочная идентификация игрока, получившего дисциплинарную санкцию:**
- если арбитр определяет нарушение, а затем выносит желтую или красную карточку не тому игроку команды, нарушившей правила, то устанавливается игрок, нарушивший правила. При этом сам факт нарушения не может просматриваться, если только это не касается гола, назначения пенальти или прямой красной карточки.
58. Команды могут написать возражения по судейству в конце игры перед подписанием протокола. После подписания результат является официальным. Обо всех инцидентах, в том числе, о случаях оказания прямого или косвенного воздействия на Арбитров, организаторов и других официальных лиц матча, произошедших до, во время и по окончании матча, Арбитр матча обязан составить письменный рапорт, для рассмотрения дисциплинарным комитетом (далее - ДК), о чем Арбитр должен внести соответствующую запись в протокол матча.
59. Дисциплинарный комитет несет ответственность за ведение архива технических протоколов после игры. Он может передать свои полномочия другому официальному лицу.
60. Просьбы команд о замене Арбитров, назначенных на матчи, не принимаются.

Полномочия и обязанности Арбитров

61. Арбитр уполномочен делать предупреждения членам команды в соответствии с Правилами мини-футбола;
62. Арбитр делает предупреждения членам команды, используя цветные карточки;
63. Любой игрок или запасной игрок, который был удален или любой член команды, который был также удален с поля, должен покинуть поле немедленно.
64. Полномочия Арбитра над игроками и запасными игроками:
все члены команды подчиняются полномочиям Арбитра с момента передачи подписанного протокола матча в руки Арбитру и до момента подписания протокола капитанами команд после окончания матча. В течение всего этого периода Арбитр имеет право соответствующим образом реагировать на нарушения со стороны игроков: с момента выхода на поле, с начала матча и до его окончания, Арбитр использует свои полномочия, которые были определены Правилами мини-футбола. Все нарушения должны быть включены Арбитром в протокол матча, а капитан команды должен подписать протокол, чтобы подтвердить личность игрока (ов) своей команды.
65. Если член команды совершает серьезное нарушение в период между подписанием протокола матча капитанами команд и моментом, когда Арбитр выходит на поле, чтобы начать матч, тогда Арбитр показывает данному члену команды красную карточку и не позволяет ему принять участие в матче. Этот игрок может быть заменен

- одним из запасных игроков команды. Однако команда не может добавить еще одного запасного игрока.
66. Если член команды совершает нарушение, в то время, когда Арбитр выходит на поле, чтобы начать матч, Арбитр делает предупреждение данному игроку в соответствии с Полномочиями Арбитра наказывать членов команды.
 67. Если Арбитр удаляет игрока с поля перед началом матча, данный игрок может быть заменен одним из запасных игроков. Однако команда не может добавить еще одного запасного игрока. Если Арбитр удаляет запасного игрока, команда не может добавить игрока запаса.
 68. Если член команды совершает нарушение в период между началом матча и концом матча (включая перерыв), Арбитр делает предупреждение этому игроку в соответствии с полномочиями, данными ему, чтобы наказывать членов команды.
 69. Если член команды совершает нарушение во время перерыва, Арбитр делает предупреждение ему надлежащим образом в присутствии капитана команды и информирует зрителей о получении данным игроком желтой карточки при помощи организаторов матча, если они присутствуют на матче.
 70. Если член команды совершает серьезное нарушение правил в период между окончанием матча и моментом, когда протокол матча подписывают капитаны команд, Арбитр информирует капитана соответствующей команды об этом нарушении. Затем Арбитр описывает нарушение в протоколе матча, и соответствующий капитан команды также это подписывает для подтверждения личности игрока.

71. МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ LMFP

г. Тирасполь, Спортивный комплекс «Lions Arena»

72. ПРОВЕДЕНИЕ СОРЕВНОВАНИЙ LMFP

- Ответственность за проведение соревнований, включая инфраструктуру, игровые мячи, назначение арбитров, медицинское обеспечение берет на себя LMFP, в лице ОК.
- Организация и проведение соревнований осуществляются в соответствии с настоящим Регламентом, утверждаемым ОК перед каждым Чемпионатом или Кубком.
- Стадионы являются спортивными сооружениями, публичными общественными местами для проведения массовых спортивных мероприятий в период проведения которых действующее законодательство регламентирует порядок поведения граждан, который участники спортивных мероприятий обязаны соблюдать.
- Участники спортивных мероприятий обязаны соблюдать правила пользования стадионами и несут дисциплинарную ответственность за допущенные нарушения и материальную: за нанесение имущественного ущерба, причиненного такими нарушениями.

УСЛОВИЯ НАЧАЛА ИГРЫ

73. В случае необходимости, для успешной организации матча ОК инициирует техническое совещание **за 60 минут** до начала игры, о чем оповещает команды-участницы.
74. Протокол матча должен быть заполнен не позднее, чем **за 15 минут** до начала матча представителем или капитаном команды.
75. Идентификация личности игроков осуществляется арбитрами в базе информации на сайте www.lmfp.md. Арбитр в праве потребовать дополнительно от руководителя

- команды в целях проверки личности игроков: удостоверение личности/паспорт/вид на жительство игрока и поименный список команды.
76. Команды могут до начала матча взаимно проверить личность заявленных игроков в протоколе матча, посредством своего руководителя, а в его отсутствие, посредством капитана команды. В случае, когда одна из команд требует проверить личность некоторых игроков по причине подмены, Арбитр обязан сделать следующее:
- а) отметить в протоколе матча обращения с требованием (до начала матча, в перерыве или после окончания игры). В тоже время, команда, требующая проверить личность игрока по мотиву подмены, вправе в этой связи подать LMFP ОК соответствующее ходатайство, аргументированное достоверным доказательством;
 - б) сфотографироваться с предположительно подменным игроком.
77. Игра не начинается, если с одной из сторон набирается менее **6** игроков. Если общее количество игроков в одной команде менее **6**, арбитр прекращает матч и записывает сведения об инциденте в отчет о матче.
78. Если в результате удалений в одной из команд остается менее **4 игроков** (без возможности восстановления количества игроков на поле до необходимого минимума), матч должен быть прекращен и команде засчитывается техническое поражение со счетом **0:5**, а команде сопернице – выигрыш со счетом **5:0**. В случае большей разницы мячей или равной пяти результат остается в силе. Если после удаления в составе обеих команд, останется недостаточное для продолжения матча количество игроков (без возможности восстановления количества игроков на поле до необходимого минимума), то обеим командам засчитывается техническое поражение со счетом **0:5**.
79. Если во время игры в команде осталось всего **4 игрока** на поле, и один из этих игроков покидает поле по причине травмы, в то время, когда мяч находится в игре, и, следовательно, общее число игроков не имеет минимального числа из **4 игроков**, арбитр не обязан прерывать игру незамедлительно. Он ждет, когда игра будет остановлена, чтобы обсудить с капитаном команды, может ли игрок, о котором идет речь, продолжать игру, или, есть ли в команде другой игрок, который может в соответствии с правилами заменить этого игрока. В сложившейся ситуации арбитр ждет, когда команда дополнит количество игроков на поле до необходимого минимума, т. е. **4**. Период ожидания составляет не более **10 минут**.
80. Команды выходят к центру поля с боковых флажков и становятся лицом к трибунам. После того как сыграл гимн Лиги/Чемпионата, команда принимающей стороны по очереди пожимает руки арбитрам и своим соперникам.
81. Арбитр выполняет процедуру жеребьевки для определения команды, которая выберет ворота и команды, которая начнет игру с центра поля.

ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ САНКЦИИ

82. За получение желтой карточки игрока удаляют с поля (с правом последующего выхода на поле), а команда остается в составе в меньшинстве в течение **2 минут или до пропущенного гола**. Отчет времени выполняется с момента возобновления игры.
83. За получение красной карточки (прямой или второй желтой) игрока удаляют до конца игры, а команда остается в составе в меньшинстве в течение **5 минут**. Отчет времени выполняется с момента возобновления игры.
84. За две желтые карточки, полученные одним игроком в одном матче, он удаляется с поля; при этом игрок от участия в следующем матче не отстраняется. В дальнейшем при подсчете количества карточек они считаются как одна красная. Если игрок получает желтую карточку, а после нее красную, желтая карточка не аннулируется.

85. Игрок, получивший три желтые карточки в разных матчах, автоматически пропускает следующий матч.
86. Удаленный игрок, получивший прямую красную карточку, автоматически пропускает следующий матч, на команду налагается штраф **150 рублей**. При получении красных и желтых карточек игрок автоматически считается отстраненным до представления подтверждения уплаты командой штрафа.
87. Игрок, получивший желтые карточки либо получивший красную карточку, отстраняется от участия в матчах очередных этапов за команду, в составе которой он получил последнее взыскание.
88. Учет желтых и красных карточек, полученных игроком во время Чемпионата, ведется отдельно от учета карточек, полученных им во время кубковых матчей LMFP.
89. Команды несут прямую ответственность за учет желтых и красных карточек.
90. В случае неоплаты назначенного штрафа, команда к играм не допускается.
91. При этом команда, имеющая в заявке данного игрока, оплачивает штраф в размере **1000 рублей**.
92. Дисциплинарный комитет имеет право исключить игрока за серьезные нарушения, за применение силы к игрокам, должностным лицам, зрителям и т.д. **от 2-ух игр и до конца сезона** – штраф налагается на клуб или команду в размере **от 100 до 1000 рублей**.
93. За нецензурные высказывания в адрес арбитров, представителей команд, зрителей и т.д. – штраф налагается в размере **от 100 до 300 рублей**.
94. Сумма штрафа или дисквалификация игрока, наложенная за неспортивное поведение, желтые и красные карточки, устанавливаются и рассматриваются дисциплинарным комитетом LMFP.
95. На административный состав команды распространяются те же дисциплинарные меры, как и на игроков.

ПОВЕДЕНИЕ ПРЕДСТАВИТЕЛЕЙ КОМАНДЫ

96. Представители команды обязаны, ни при каких обстоятельствах, вести себя ненадлежащим образом. Процедура, применяемая Арбитрами в различных ситуациях, такова:
- a) если официальный представитель команды совершает грубое нарушение правил в период между подписанием отчета о матче капитанами команд и началом матча, тогда Арбитр не разрешает, чтобы этот представитель команды оставался на скамейке для членов команды и ее представителей, или, при помощи соответствующего капитана команды, удаляет этого представителя команды с поля.
 - b) если во время матча официальный представитель команды ведет себя так, что по мнению Арбитра считается неспортивным поведением, Арбитр уведомляет через соответствующего капитана команды официального представителя о ненадлежащем поведении и предупреждает данного представителя о том, что в случае повторения неспортивного поведения, Арбитр удалит официального представителя команды из участия в матче.
 - c) если представитель постоянно ведет себя так, что Арбитр расценивает как неспортивное поведение, или если официальный представитель команды совершает грубое нарушение правил, Арбитр, через соответствующего капитана команды, удаляет данного представителя с поля.
 - d) любые нарушения, совершенные официальными представителями команды, которые произошли в период между концом матча и моментом, когда отчет о матче подписывают капитаны команд, должны быть описаны Арбитром в протоколе матча.

- е) в случае если представитель команды был удален, он должен немедленно покинуть площадку. Если данный представитель команды отказывается это сделать, тогда Арбитр просит организаторов матча разъяснить данную ситуацию и описывает произошедший инцидент в протоколе матча.
- ф) любые нарушения, совершенные официальными лицами команды, должны быть включены Арбитром в протокол матча, подписаны капитаном соответствующей команды, чтобы подтвердить личности представителей, о которых идет речь.

Поведение как членов команды, так и их официальных представителей до и после подписания протокола матча

97. Если какое-либо лицо, являющееся членом команды или официальным представителем, во время матча совершает любое серьезное нарушение правил до или после того, как протокол матча был подписан капитанами команд, Арбитр описывает нарушение в протоколе соответствующему руководящему органу.

Поведение организаторов матча

98. Организаторы матча не попадают под компетенцию Арбитра. Если организатор матча ведет себя неприемлемым или оскорбительным по отношению к другим людям образом, Арбитр просит капитана команды хозяев поля и главного организатора исправить ситуацию и, соответственно, описывает произошедший инцидент в протоколе матча.

ПОДАЧА ПРОТЕСТА И ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ МЕРЫ

99. Дисциплинарный комитет формируется из **4 человек**: спортивный директор Лиги, секретарь Лиги, главный арбитр Чемпионата, представитель команды, подавшей протест. При этом право голоса для принятия окончательного решения по факту рассмотрения протеста имеют: спортивный директор Лиги, секретарь Лиги, главный арбитр Чемпионата. Представитель команды, подавший протест, право голоса влияющего на решение дисциплинарного комитета не имеет. Его участие в процедуре рассмотрения носит рекомендательный характер. Все решения дисциплинарной комиссии должны быть запротоколированы и вступают в законную силу с момента подписания всеми членами комиссии соответствующего протокола.

100. Любые протесты по нарушению регламента соревнований, а также по действию Арбитров и игроков на поле должны быть поданы не позднее, чем **в течение 72 часов** после окончания официальной игры. При подаче протеста, команде, подающей протест необходимо внести денежный взнос в размере **200 рублей** и предоставить фото или видеоматериал на основании, которого будет проводиться разбирательство дисциплинарным комитетом. В случае обоснованных доказательств денежный взнос команде возвращается. В случае не обоснованного доказательства денежный взнос зачисляется в фонд LMFP.

101. Протест должен быть рассмотрен дисциплинарным комитетом **не позднее 48 часов** с момента его поступления, чтобы вынести объективное и независимое решение, по существу.

102. Решения, вынесенные дисциплинарным комитетом, обжалованию и пересмотру не подлежат.

103. Дисциплинарный комитет будет иметь неограниченную и независимую юрисдикцию и сохраняет за собой право вводить штрафные санкции за дисциплинарные инциденты на поле и вне его.

104. Дисциплинарный комитет уполномочен в рамках проводимых разбирательств направить в судейский комитет ходатайство о рассмотрении вопроса по снятию или наказанию Арбитров за совершенные ошибки в процессе осуществленного судейства матча.

105. Команда несет полную ответственность за действие своих игроков, представителей и болельщиков во время матча, до его начала и после его окончания, т.е. на всем протяжении турнира.

106. Протесты на любые действия Арбитра, имевшие непосредственное отношение к игре (судейские ошибки) не могут стать причиной пересмотра результата матча.

107. Дисциплинарный комитет обладает эксклюзивным правом принимать к рассмотрению протесты или отказывать в этом. Кроме того, дисциплинарный комитет имеет право сам инициировать преследование за нарушение любого пункта регламента.

108. Команда, уличенная в нарушении спортивного принципа ведения борьбы, снимается с соревнований без права восстановления в течение **365 календарных дней**.

СХЕМА ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

109. Чемпионат по мини-футболу «Сезон-Весна 2022» проводится:

- «Лига А» в два этапа: на первом этапе команды играют по круговой системе («каждый с каждым») в один круг. На втором этапе (стадия «плей-офф») по итогам сыгранных игр Чемпионата определяются 4 команды, занявшие с 1 по 4 место по наибольшему количеству набранных очков; сетка «плей-офф» определяется по следующему принципу: **полуфинал** – 1 место x 4 место, 2 место x 3 место; **финал и матч за 3 место**.
- «Лига В» в два этапа: на первом этапе команды играют по круговой системе («каждый с каждым») в один круг. На втором этапе (стадия «плей-офф») по итогам сыгранных игр Чемпионата определяются 4 команды, занявшие с 1 по 4 место по наибольшему количеству набранных очков; сетка «плей-офф» определяется по следующему принципу: **полуфинал** – 1 место x 4 место, 2 место x 3 место; **финал и матч за 3 место**.
- «Лига С» в два этапа: на первом этапе команды путем проведения жеребьевки будут разделены на 2 группы (Группа С1/Группа С2); в группах команды играют по круговой системе («каждый с каждым») в один круг. На втором этапе (стадия «плей-офф») по итогам сыгранных игр Чемпионата определяются 4 команды, занявшие 1 и 2 место в каждой группе (Группа С1/Группа С2) по наибольшему количеству набранных очков; сетка «плей-офф» определяется по следующему принципу: **полуфинал** – 1 место (Группа С1) x 2 место (Группа С2), 1 место (Группа С2) x 2 место (Группа С1); **финал и матч за 3 место**.

110. По результатам Чемпионата «Сезон-Весна 2022» четыре лучшие команды из каждой Лиги (А/В/С) получают право выступить в «плей-офф» Чемпионата Республики Молдова по мини-футболу, который пройдет в формате:

- 4 лучшие команды LMFP Лиги А играют с 4 лучшими командами FSNM Серии А по следующей схеме:
 - Групповой этап: команды будут разделены на 2 группы – Группа А1 (1 место FSNM, 2 место LMFP, 3 место FSNM, 4 место LMFP), Группа А2 (1 место LMFP, 2 место FSNM, 3 место LMFP, 4 место FSNM);
 - Полуфинал: 1 место (Группа А1) x 2 место (Группа А2), 1 место (Группа А2) x 2 место (Группа А1);
 - Финал и матч за 3 место.
- 4 лучшие команды LMFP Лиги В играют с 4 лучшими командами FSNM Серии В по следующей схеме:

- Групповой этап: команды будут разделены на 2 группы – Группа В1 (1 место FSNM, 2 место LMFP, 3 место FSNM, 4 место LMFP), Группа В2 (1 место LMFP, 2 место FSNM, 3 место LMFP, 4 место FSNM);
- Полуфинал: 1 место (Группа В1) x 2 место (Группа В2), 1 место (Группа В2) x 2 место (Группа В1);
- Финал и матч за 3 место.
- 4 лучшие команды LMFP Лиги С играют с 4 лучшими командами FSNM Серии С по следующей схеме:
 - Групповой этап: команды будут разделены на 2 группы – Группа С1 (1 место FSNM, 2 место LMFP, 3 место FSNM, 4 место LMFP), Группа С2 (1 место LMFP, 2 место FSNM, 3 место LMFP, 4 место FSNM);
 - Полуфинал: 1 место (Группа С1) x 2 место (Группа С2), 1 место (Группа С2) x 2 место (Группа С1);
 - Финал и матч за 3 место.

111. По итогам проведенного Чемпионата «Сезон-Весна 2022»:

- две команды из «Лиги А», занявшие последнее и предпоследнее место автоматически переходят в «Лигу В».
- команды, занявшие **1 и 2** место в «Лиге В», автоматически переходят в «Лигу А»;
- команды, занявшие **3** место в «Лиге В» и **3** место (с конца турнирной таблицы) в «Лиге А» играют между собой один «Стыковой матч», победитель которого получает право сохранить место в «Лиге А» или перейти из «Лиги В» в «Лигу А».
- команды из «Лиги С», занявшие **1 и 2** место автоматически переходят в «Лигу В»;
- команды из «Лиги В», занявшие последнее и предпоследнее место автоматически переходят в «Лигу С».
- команды, занявшие **3** место в «Лиге С» и **3** место (с конца турнирной таблицы) в «Лиге В» играют между собой один «Стыковой матч», победитель которого получает право сохранить место в «Лиге В» или перейти из «Лиги С» в «Лигу В».
- команды, занявшие призовые места и отказывающиеся от повышения в классе (перехода в следующую Лигу), автоматически понижаются в классе до уровня «Лиги С» и не будут премироваться денежными вознаграждениями по результатам следующего Чемпионата.

112. В случае отказа команды от участия в очередном Чемпионате соответствующей Лиги и (или) исключения из числа участников команды вышестоящей Лиги, право участвовать в следующем Чемпионате указанной Лиги приобретает команда из нижестоящей Лиги, имеющая лучшие спортивные показатели по итогам предыдущего Чемпионата (занятое место в итоговой турнирной таблице).

113. Состав участников Чемпионата с разделением по Лигам определяется ОК. Количество Лиг может быть увеличено по решению ОК.

114. Определение победителей:

- места команд в каждой из Лиг определяются по наибольшему количеству набранных очков после проведения всех запланированных в расписании игр.
- если две или более команды набирают одинаковое количество очков, места команд в турнирной таблице определяются из следующих критериев:
 - а) большее количество очков, набранных командами с одинаковым количеством очков в матчах, сыгранных ими между собой;

- b) лучшая голевая разница в матчах, сыгранных командами между собой;
- c) большее количество забитых голов в матчах, сыгранных командами между собой;
- d) лучшее общее соотношение забитых и пропущенных голов (разница забитых и пропущенных голов во время Чемпионата);
- e) большее количество голов, забитых во всех играх Чемпионата;
- f) количество желтых и красных карточек, полученных во время Чемпионата;
- g) в случае равенства всех этих показателей – по жребью.

- «Стыковой матч»/Матчи «плей-офф»/«Рейтинговый матч» состоят из одной игры. В случае ничейного результата, победитель определяется по результатам серии пенальти. Порядок пробития пенальти: обе команды выполняют по 3 удара. Перед начальной процедурой пробития послематчевых пенальти команды уравниваются по численности бьющих пенальти. Команда забившая большее количество голов становится победителем матча. Если после выполнения 3 ударов обе команды забьют равное количество голов или не забьют ни одного, выполнение ударов продолжается до тех пор, пока одна из команд не забьет на один гол больше при одинаковом количестве пробитий.

115. Окончательная схема проведения Чемпионата определяется после окончания приема заявок и жеребьевки в зависимости от количества поданных заявок, после чего схема оформляется в виде раздела настоящего Регламента.

НАГРАЖДЕНИЕ УЧАСТНИКОВ СОРЕВНОВАНИЙ

116. По итогам каждого соревнования, проводимого LMFP, будет проходить мероприятие, по закрытию и подведению итогов сезона, в котором будут награждаться победители и призеры Соревнований (Кубок, Чемпионат).

117. Победитель «Лиги А» награждается Переходящим Кубком.

118. Команды, занявшие первые три места в «Лиге А», «Лиге В», «Лиге С» награждаются денежными призами, кубком, медалями соответствующих степеней.

119. Награждаются ценными призами игроки, победившие в номинациях: Лучший вратарь, Лучший бомбардир.

120. Команды, принимавшие участие в турнире обязаны присутствовать на мероприятиях по награждению призеров и участников соревнований.

БЕЗОПАСНОСТЬ ПРОВЕДЕНИЯ МАТЧЕЙ

121. При регистрации команды, игроки обязаны пройти медицинский осмотр для получения разрешения на участие в Лиге.

122. Разрешение подтверждается печатью врача или медицинского учреждения в графе «Разрешение врача» в заявке на участие в Лиге, по форме, установленной LMFP, либо другим документом медицинского учреждения (справкой, подтверждающим письмом). Типовой лист можно получить непосредственно в LMFP или на сайте www.lmfp.md.

123. LMFP оставляет за собой право отказать в участии одному участнику или же всей команде в целом по состоянию их здоровья.

124. LMFP не несет ответственности за ухудшение состояние здоровья участника соревнований.

125. LMFP в лице врача соревнования обязан предоставить первую медицинскую помощь участникам во время проведения спортивных мероприятий в случаях травм, ушибов или же других серьезных повреждениях и провести осмотр поврежденных частей до прибытия скорой медицинской помощи.

ОСОБЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ

126. Запрещается преследование футболистов и других лиц по национальным, расовым, религиозным и политическим мотивам.

127. Все споры и разногласия, возникающие между футбольными командами, футболистами и иными субъектами футбола подлежат урегулированию в ДК LMFP.

128. Вопросы, непредусмотренные настоящим Регламентом, регулируются LMFP.

129. При отсутствии специальных положений ДК LMFP принимает решение, основываясь на принципах и нормах применимых на практике.

130. В случае выявления COVID положительной пробы в составе игроков участвующей команды, команда обязана проинформировать организаторов об обнаружении данного факта и предоставить официальный медицинский документ. В случае подтверждения данного факта команда имеет право воспользоваться правом переноса одного тура. Все последующие игры должны проходить в рамках утвержденного регламента.

131. Положения настоящего Регламента действуют с момента его утверждения и до принятия нового Регламента.

LMFP 2022